LA CLASSE COOPÉRATIVE « À BONUS » : OBJECTIF ET FONCTIONNEMENT

L'objectif principal de la mise en place de notre classe coopérative « à bonus » est d'impulser une dynamique positive de vie de classe afin d'encourager les élèves à adopter un comportement favorable au bien-être de tous et aux apprentissages, de s'entraider, de s'encourager... L'objectif pour les membres de la classe est de cumuler le plus de points possibles au moment du conseil, par leurs actions individuelles et collectives, au service de la classe, pour accéder à un « Temps Bonus » collectif.

Comment collecter des points ?

> **points « matériel » : 20 points** sont attribués à l'état du matériel collectif de la classe (règles, colles, ciseaux, taille-crayons, mais aussi livres de bibliothèque, jeux...). Un point est retiré quand un objet est détérioré (hors usure normale) ou pour un objet perdu.

> **points « rangement »** : **20 points** sont attribués au rangement des espaces de stockage (matériel collectif, casiers et tiroirs individuels). Un point est retiré par espace (collectif ou individuel) non rangé correctement.

> **points « comportement »** : en fonction du comportement individuel de ses membres, la classe peut collecter de **0 à 60 points**. Au conseil, un bilan collectif est réalisé pour situer la classe, les points collectés dépendent de 4 situations de bases, avec des bonus possibles pour 3 des situations :

1 > tous les membres sont en rouge ou orange : pas de point collecté.

2 > au moins 10 membres en jaune = 10 points collectés

* bonus « aucun membre en rouge/orange » + 10 points (**soit 20 points**)

3 > au moins 10 membres en vert = 20 points collectés

* bonus « aucun membre en rouge/orange » + 10 points (**soit 30 points**)

ou * bonus « tous au moins en vert » + 20 points (**soit 40 points**)

4 > au moins 10 membres en bleu = 30 points collectés

* bonus « aucun membre en rouge/orange » + 10 points (**soit 40 points**)

ou * bonus « tous au moins en vert » + 20 points (**soit 50 points**)

ou * bonus « tous en bleu » + 30 points (**soit 60 points**)

Bonus collectifs : en fonction des points cumulés, la classe peut obtenir un « Temps Bonus », il s'agit d'un temps potentiel entre 20 et 30 minutes suite au bilan du conseil :

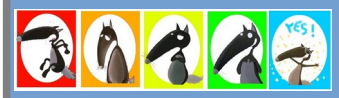
> Bonus n°1 = de 50 à 69 points : temps de jeux de société et activités libres en classe (bricolage, dessin...)

> Bonus n°2 = de 70 à 89 points : la classe vote pour garder le bonus n°1 ou faire un jeu collectif dans ou en dehors de la classe.

> Bonus n°3 = de 90 à 99 points : la classe vote pour choisir entre les 3 bonus, le bonus n°3 étant un temps "fête".

> Bonus n°4 = 100 points (le maximum) : surprise préparée par la maitresse !

TitLine à l'école



LA CLASSE COOPÉRATIVE « À BONUS » : RÈGLES DE VIE, LOUP COMPORTEMENT, CONSEIL

> **Règles de vie** : elles existent pour permettre d'installer une ambiance sereine dans notre classe, et d'avoir les meilleures conditions pour apprendre.

Au cours des premiers jours de classe (et plus tard dans l'année aussi !), des discussions ont lieu en classe autour des 2 grands principes de l'école et des règles :

Les 2 grands principes de l'école :

1 > L'école est le lieu où chaque élève vient pour apprendre.
2 > La violence physique ou verbale y est interdite.

Nos règles :

Je respecte le silence ou le calme en classe.

Je reste assis quand il le faut, je me déplace en marchant.

J'écoute la maîtresse et mes camarades.

Je lève le doigt pour demander la parole.

J'écoute les consignes pour savoir ce que je dois/peux faire.

Je suis sérieux dans mon travail en faisant de mon mieux.

Je prends soin du matériel et des lieux.

J'agis avec prudence et sans violence : j'évite les situations dangereuses pour moi et pour les autres.

Je parle avec prudence, sans violence : ton agréable, politesse, vérité.

Je cherche à être solidaire avec mes camarades en les aidant.

> **Loup comportement** : afin d'aider visuellement les élèves à se situer par rapport au respect de ces règles, un affichage à 5 couleurs est présent en classe. Après chaque conseil, tous les élèves démarrent dans la colonne verte. En cas de non-respect de règles, et après avertissement, l'élève se déplace dans le jaune, puis orange ; un élève qui serait monté en bleu descendra en vert sans avertissement.
La couleur rouge est réservée aux comportements violents (coups volontaires, insultes). Un élève passé en rouge y reste jusqu'au prochain conseil.
Les comportements positifs sont valorisés en allant dans le sens contraire : orange vers bleu.
Signification des couleurs : Rouge = comportement à revoir d'urgence Orange = attention, il faut se ressaisir Jaune = un p'tit écart Vert = prêt au travail/bon comportement. Bleu = comportement exemplaire.

> **Le conseil coopératif** : il a lieu au minimum toutes les 2 semaines, voir chaque semaine. Ce conseil a plusieurs fonctions comme : permettre aux élèves d'exprimer ce qui va, ce qui ne va pas, élaborer des projets, voter diverses décisions en rapport avec la vie de la classe, régler les problèmes, faire le bilan des points pour les bonus..

TitLine à l'école